

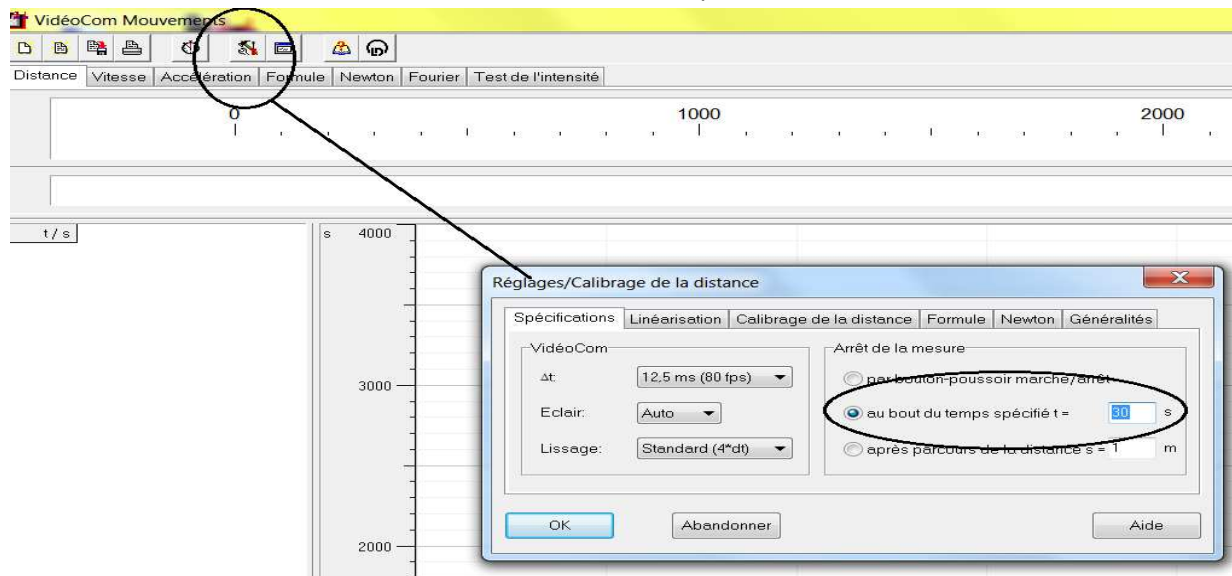
Vidéocom mouvement

Branchement du boîtier Vidéocom P 17-14. Lancer VIDEOCOM Mouvement, la fenêtre Réglage apparaît sur l'écran principal. Retour au réglage avec « icône boîte à outil »

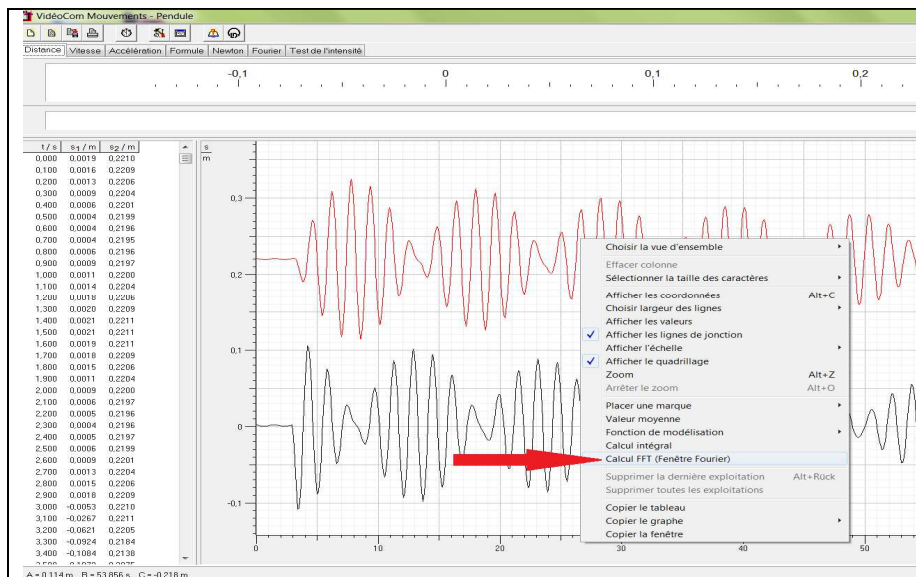
Dans GENERALITE indiquer le port USB ou COM du branchement.

Puis dans SPECIFICATION, régler la durée des flashes, fréquence d'acquisition fps. Spécifier également le temps au bout duquel on arrête la mesure ex : $t = 30s$.

Dans l'onglet test d'intensité, viser les autocollants réfléchissants afin que les repères apparaissent stables sur l'écran. Orienter la barrette CCD du Vidéocom pour stabiliser l'intensité.



Pour effectuer la Transformé de Fourier du signal :



Fonction FFT :

1. Cliquer le bouton de droite de la souris
2. Cocher calcul FFT
3. Sélectionner la courbe désirée avec un cliqué glissé.
4. Cliquer sur l'onglet FOURRIER

Pour le traitement des données sur REGRESSI ou autre tableur :

The screenshot shows a software interface with several windows. The main window is 'Regressi [videocom.txt] - [Graphe]', which displays a graph of data points and a fitted curve. A context menu is open over the graph, with 'Copier le tableau' selected. To the right, a 'videocom - Bloc-notes' window shows a table of data. Below the graph, a table lists time (t/s) and displacement (s1/m, s2/m) values.

t / s	s ₁ / m	s ₂ / m
0,000	0,0019	0,2210
0,100	0,0016	0,2209
0,200	0,0013	0,2206
0,300	0,0009	0,2204
0,400	0,0006	0,2201
0,500	0,0004	0,2199
0,600	0,0004	0,2196
0,700	0,0004	0,2195
0,800	0,0006	0,2196
0,900	0,0009	0,2197
1,000	0,0011	0,2200
1,100	0,0014	0,2204
1,200	0,0018	0,2206
1,300	0,0020	0,2209
1,400	0,0021	0,2211
1,500	0,0021	0,2211
1,600	0,0019	0,2211

Dans FICHER/ Copier le tableau puis ouvrir le bloc note de Windows (Executer « notepad »), coller les valeurs et enregistrer.

Ouvrir REGRESSI puis Fichier/ouvrir sélectionner le .txt

Notice : mai 2015

Rédaction du document : Capitaine Benoit (Technicien du département)
(D'après le document de Jérôme Cavoret)

Mail : benoit.capitaine@ens-lyon.fr.